

# LearningApps.org

пошаговое руководство по работе с сервисом

## ЧТО ТАКОЕ LEARNINGAPPS.ORG?

**LearningApps.org** является **бесплатным** сервисом Web 2.0 для поддержки обучения и процесса преподавания. Данный сервис – это своего рода **конструктор** для создания интерактивных учебных модулей по разным предметным дисциплинам для применения на уроках и во внеклассной работе.

Онлайн-сервис позволяет **создавать** собственные упражнения, задания, приложения, **сохранять** их в различных форматах, **использовать** готовые модули из библиотеки, свободно **обмениваться** информацией между пользователями, создавать классы и записывать туда учеников, **организовывать** работу обучающихся.

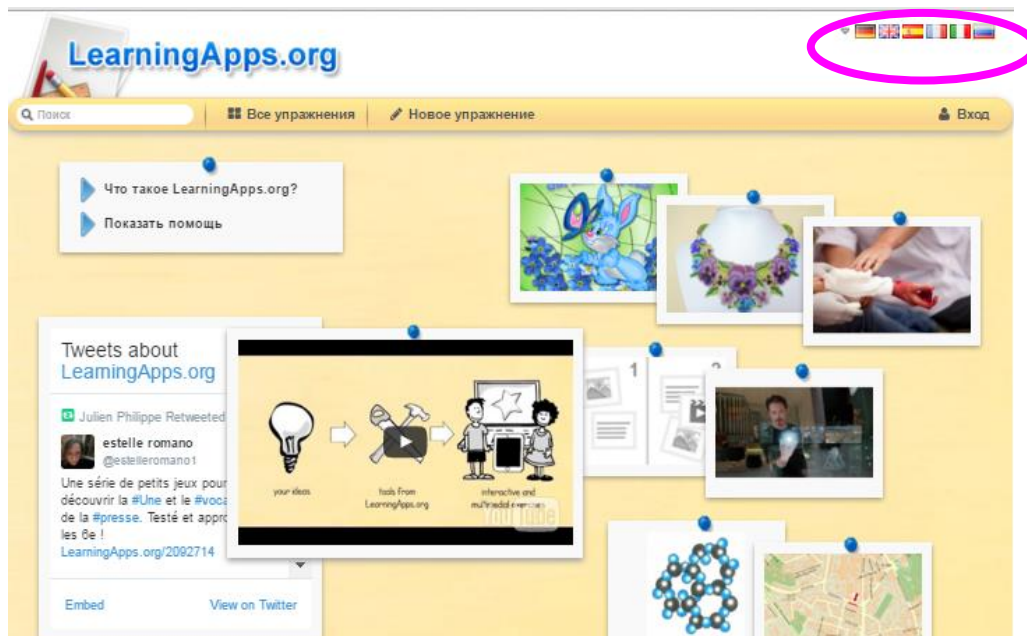


## *Создание/настройка своего аккаунта*

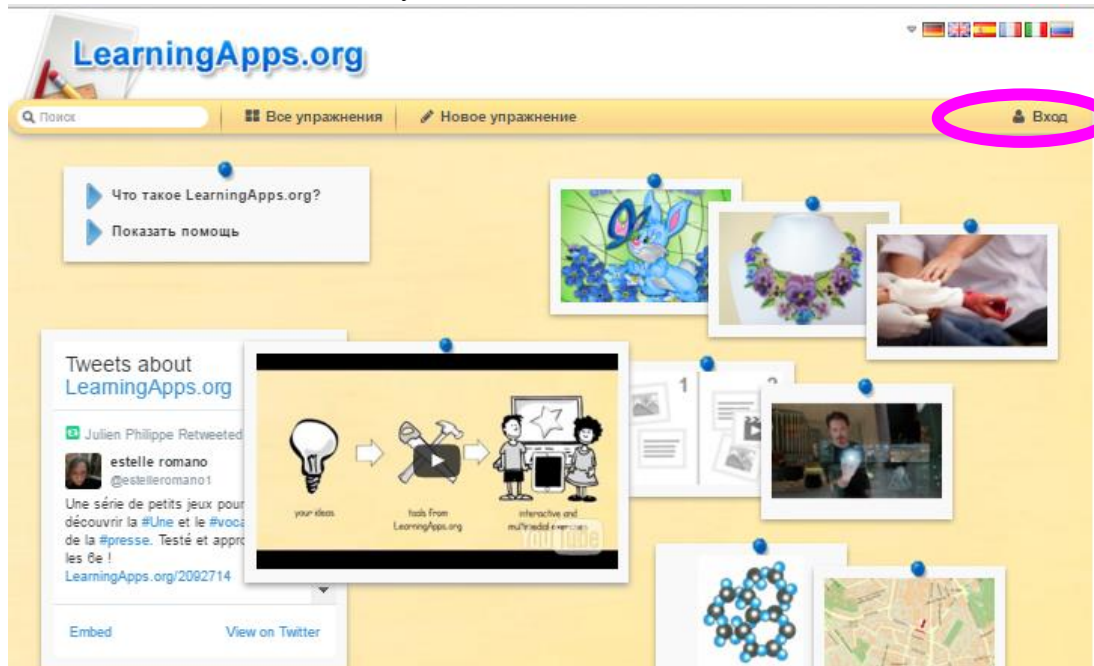
**Шаг 1.** В поисковой строке любого браузера набираем [LearningApps.org](http://LearningApps.org), по ссылке переходим на сайт.

**Шаг 2.** В большинстве случаев сайт открывается в русскоязычной версии. Однако, если, открыв сайт, мы не увидели знакомых букв, паниковать не стоит. Мы можем выбрать язык, нажав на соответствующую иконку в верхнем правом углу.\*

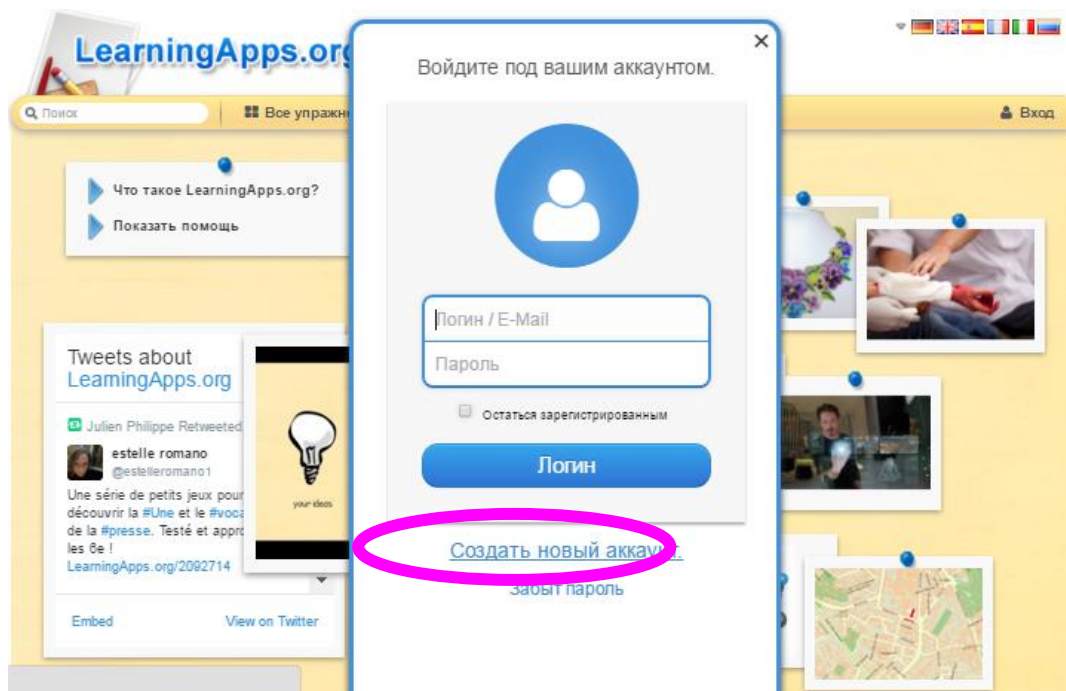
\*Данный сервис имеет версии на 20 языках, поэтому если среди предложенных иконок нет необходимого для нас языка, (например, польского), тогда мы можем воспользоваться всплывающим меню, нажав на галочку рядом с иконками.



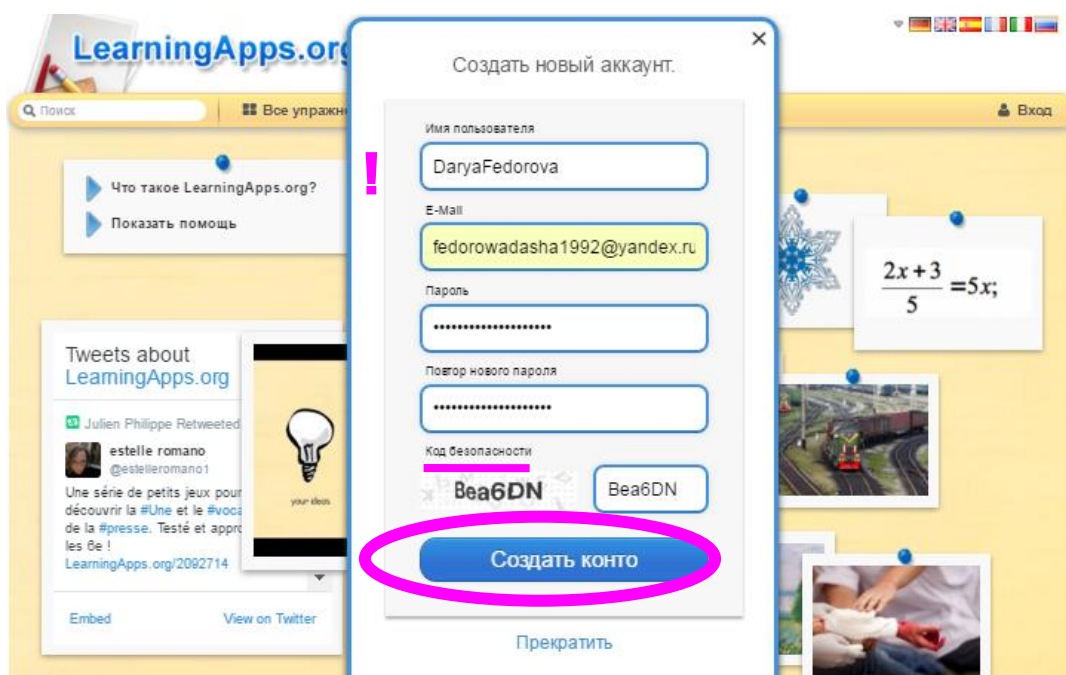
**Шаг 3.** Для создания собственного аккаунта нажимаем «Вход».



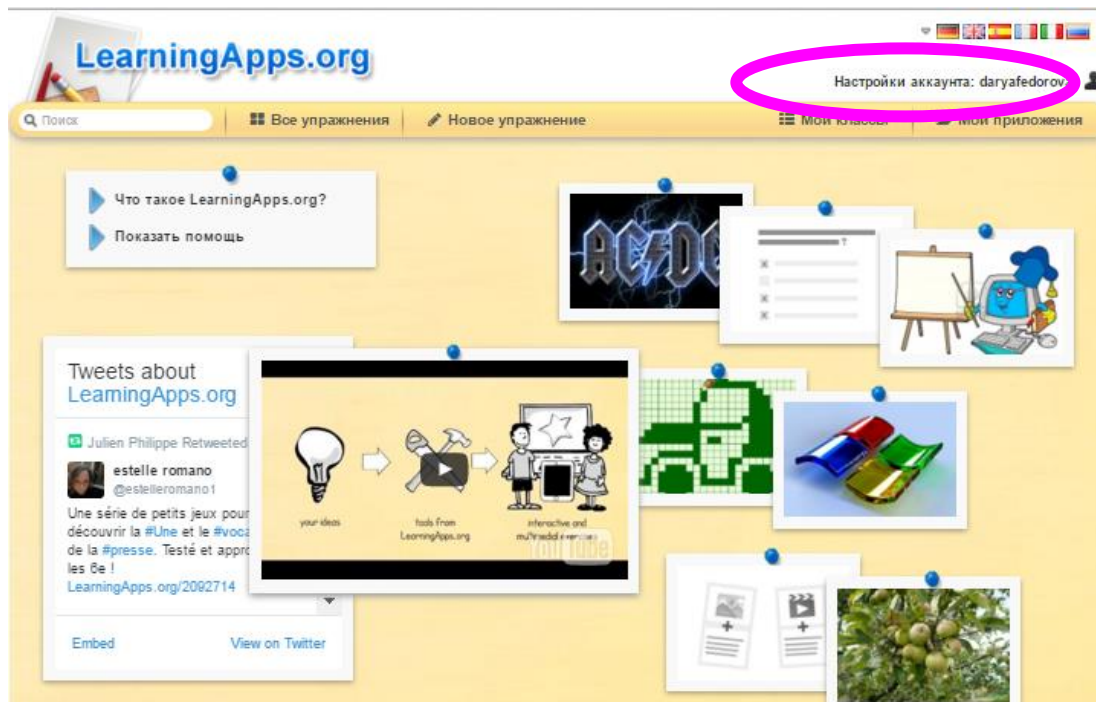
**Шаг 4.** Открывается окно входа в аккаунт. Так как мы впервые регистрируемся на сайте, нажимаем «Создать новый аккаунт».



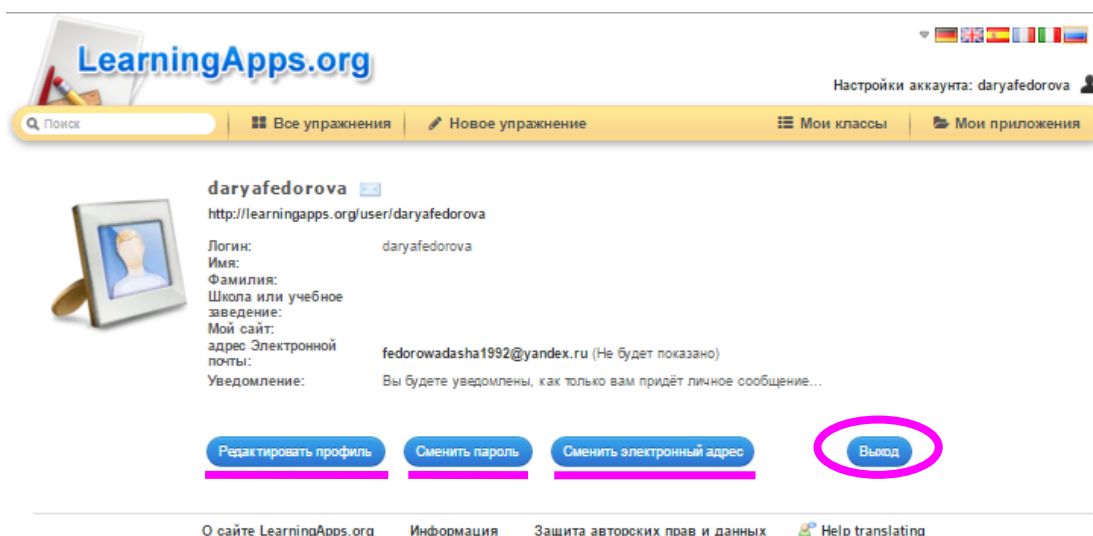
**Шаг 5.** Переключаем раскладку клавиатуры на EN (Английский язык). Заполняем поля регистрации. (Внимание! Имя пользователя должно быть не менее 5 и не более 25 печатных символов.) Также не забываем про код безопасности: воспроизводим его, как на картинке. Нажимаем «Создать аккаунт».



**Шаг 6.** Процедура регистрации закончена. Теперь мы находимся на страничке своего аккаунта и можем настроить его по своему желанию. Для этого нажимаем «**Настройки аккаунта**».



**Шаг 7.** Открывается окно настроек аккаунта. Для того чтобы отредактировать профиль, сменить пароль или электронный адрес, необходимо нажать на соответствующую кнопку. Нажав «Выход», мы выйдем из своего аккаунта, а не из меню настроек.



**Шаг 8.** Итак, посмотрим, что можно изменить в нашем профиле. Нажимаем «Редактировать профиль» (см. выше).

1. В соответствующие поля мы можем внести имя, фамилию, школу или учебное заведение и ссылку на собственный сайт.
2. Мы можем настроить получение уведомлений и видимость адреса нашей электронной почты для других пользователей, поставив галочку в соответствующем окне.
3. Кроме этого, мы можем добавить фотографию.



**LearningApps.org**

Настройки аккаунта: daryafedorova

Поиск | Все упражнения | Новое упражнение | Мои классы | Мои приложения

**3**

**daryafedorova**  
<http://learningapps.org/user/daryafedorova>

Логин: daryafedorova  
 Имя: Дарья  
 Фамилия: Федорова  
 Школа или учебное заведение: Педагогический институт ИГУ  
 Мой сайт:  
 адрес Электронной почты:  
 Уведомления:  Показать мой электронный адрес  
 I would like to be informed by email of new personal messages.

**1**

**2**

Отмена Сохранить

О сайте LearningApps.org | Информация | Защита авторских прав и данных | Help translating

4. После внесения изменений в профиль либо нажимаем «Сохранить», либо, если передумали изменять настройки, нажимаем «Отмена».

Итак, мы создали и настроили личный профиль на сервисе *LearningApps.org*.

Далее рассмотрим порядок действий при следующем входе в свой профиль, а также последовательность операций в случае, если мы забыли пароль.

Шаг 1. Нажимаем «Вход».

**LearningApps.org**

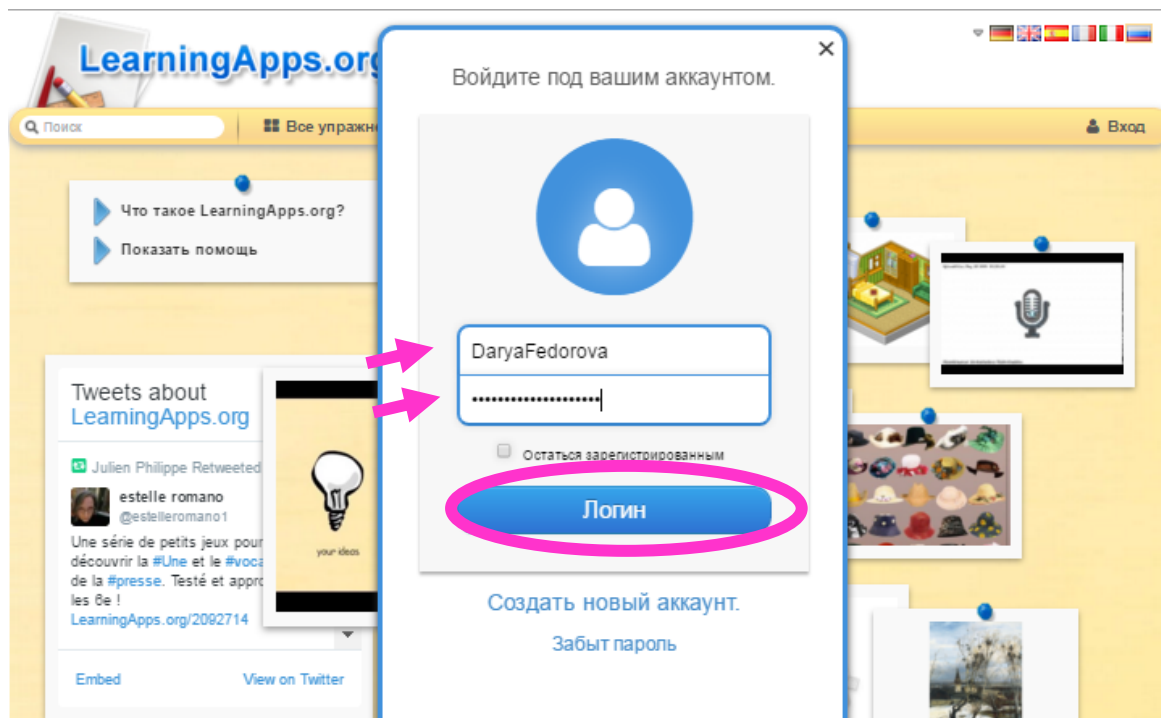
Поиск | Все упражнения | Новое упражнение | **Вход**

Что такое LearningApps.org?  
Показать помощь

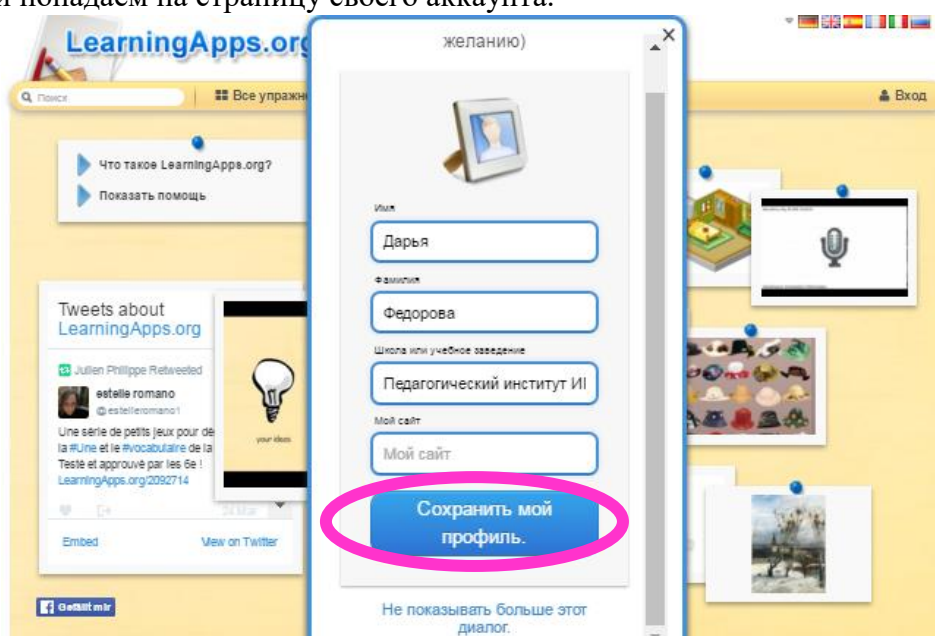
Tweets about LearningApps.org  
Julien Philippe Retweeted estelle romano @estelleromano1  
Une série de petits jeux pour découvrir la #Une et le #vocal de la #presse. Testé et appr les 0e !  
LearningApps.org/2082714

Embed View on Twitter

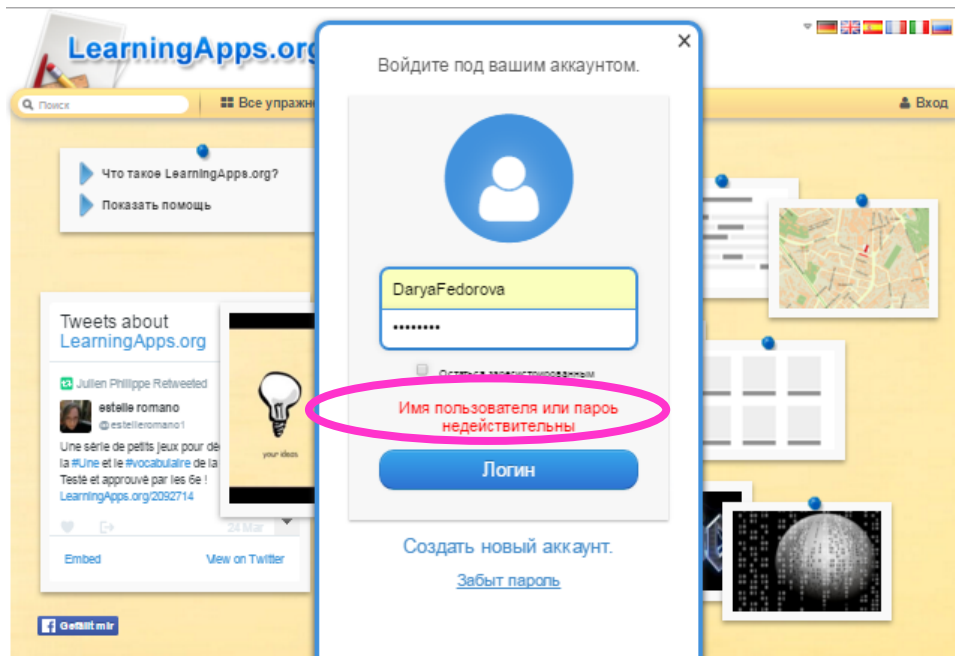
**Шаг 2.** Открывается окно входа в аккаунт. Заполняем поля «Логин» (В это поле можно ввести логин или адрес электронной почты) и «Пароль». Нажимаем «Логин».



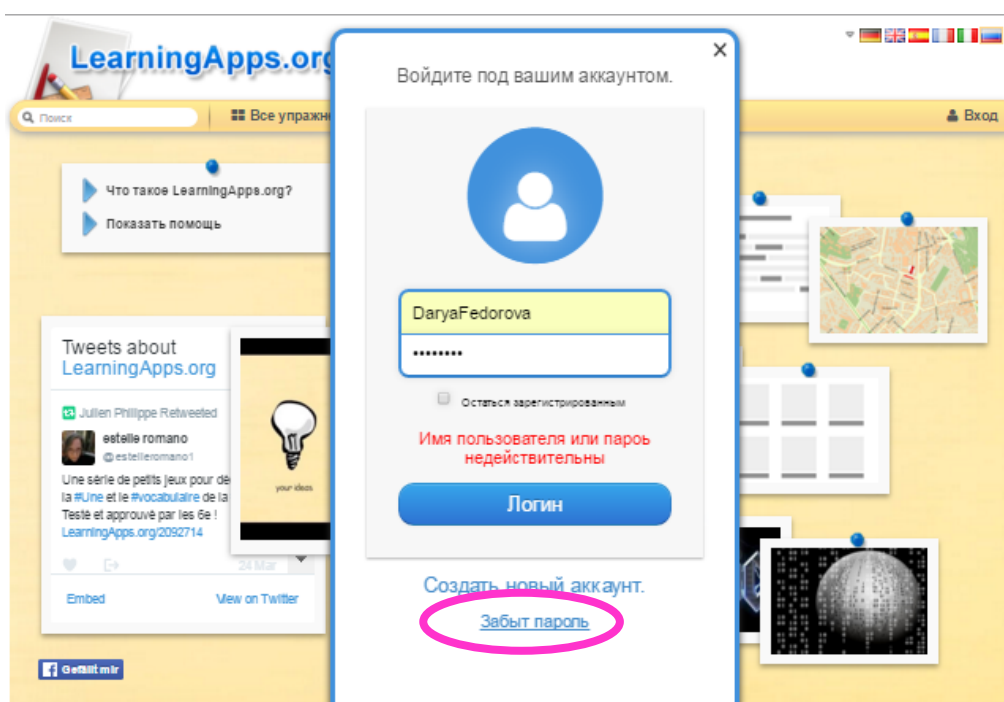
**Шаг 3.1.** Если логин и пароль внесены верно, то перед нами открывается окно настроек профиля. Мы можем внести изменения или оставить все так, как есть. Далее нажимаем «Сохранить мой профиль» и попадаем на страницу своего аккаунта.



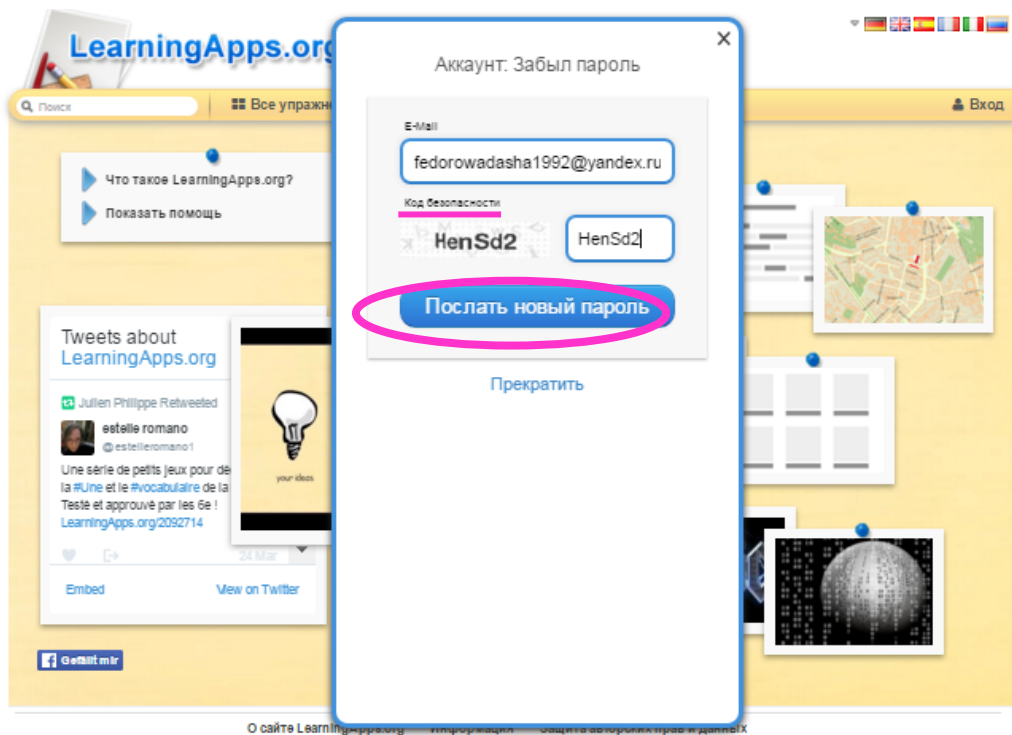
**Шаг 3.2.** Если логин или пароль внесены **неверно**, то система выдает сообщение об ошибке «Имя пользователя или пароль недействительны».



**Шаг 3.2.1.** В таком случае, нажимаем «Забыт пароль».



**Шаг 3.2.2.** Открывается окно «Аккаунт. Забыл пароль». Вводим адрес электронной почты и код безопасности (воспроизводим его, как на картинке!!!). Нажимаем «Послать новый пароль».



**Шаг 3.2.3.** Система сообщает, что нам на почту было послано письмо с новым паролем.



Заходим на почту, открываем полученное письмо и переходим по ссылке.

**Шаг 3.2.4.** По ссылке мы переходим на страницу изменения пароля аккаунта. Вводим в соответствующее поле новый пароль, затем еще раз вводим для подтверждения и нажимаем «Изменить пароль».



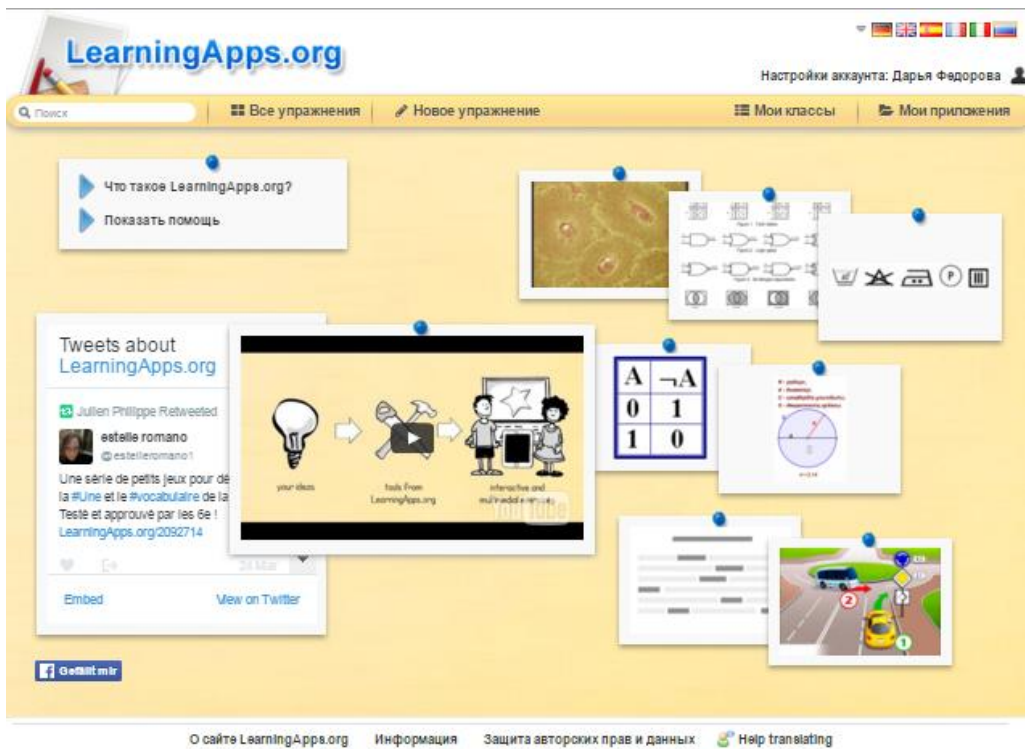
**Account: Изменить пароль**


Здесь Вы можете установить новый пароль для Вашего аккаунта. Пожалуйста задайте его:


Новый пароль:

Повтор нового пароля:

**И вот мы снова на своей странице!**









 Настройки аккаунта: Дарья Федорова 



Поиск
Все упражнения
Новое упражнение
Мои классы
Мои приложения

[Что такое LearningApps.org?](#)  
[Показать помощь](#)

**Tweets about LearningApps.org**  
 Julien Philippe Retweeted  
 estelle romano @estelleromano1  
 Une série de petits jeux pour de la #Une et le #vocabulaire de la Testé et approuvé par les 6e !  
[LearningApps.org/2092714](#)

your ideas    tools from LearningApps.org    interactive and multimedial exercises




[O сайте LearningApps.org](#)
[Информация](#)
[Защита авторских прав и данных](#)
[Help translating](#)

## Обзор возможностей сервиса

Прежде чем приступить к созданию собственных учебных модулей, «побродим» по страничкам сервиса, познакомимся с его содержанием и возможностями.

The image shows a screenshot of the LearningApps.org website interface. The page is designed to look like a bulletin board with various educational cards and resources pinned to it. The top navigation bar includes a search field, a menu with 'Все упражнения' (All exercises) and 'Новое упражнение' (New exercise), and user account settings for 'Дарья Федорова'. The main content area features several cards: a 'What is LearningApps.org?' card with a 'Show help' link, a Twitter feed, a central video player showing a workflow from 'your ideas' to 'apps from LearningApps.org' to 'interactive and multimedial e-learning', and several educational cards including a biology diagram, a logic gate diagram, a truth table, a math diagram, and a road map. The footer contains site information, a privacy policy link, and a translation help link. Eight pink callout boxes with arrows point to specific elements on the page, providing a guided tour of the site's capabilities.

**Здесь можно задать термин/слово, чтобы начать поиск в приложениях**

**Здесь можно создавать упражнения с помощью готовых шаблонов.**

**Здесь можно просматривать созданные тобой приложения.**

**Здесь можно посмотреть уже созданные приложения.**

**Здесь можно создавать классы.**

**Нажав сюда, появится виртуальный помощник, который познакомит с сервисом.**

**Здесь можно прочитать информацию о сервисе и ее разработчиках**

**Можно посмотреть эти приложения.**

Далее познакомимся с базой разработанных приложений. Нажимаем «Все упражнения». Открывается окно следующего вида.

Все упражнения классифицированы по категориям, согласно учебной дисциплине.

Настройки аккаунта: Дарья Федорова

Поиск Все упражнения Новое упражнение Мои классы Мои приложения

Для начинающих — Профессиональное образование и повышение квалификации

Категория

- Русские как иностранный
- Английский язык
- Астрономия
- Биология
- Все категории
- География
- Другие языки
- Инженерное дело
- Информатика
- Искусство
- Испанский язык
- История
- Итальянский язык
- Латинский язык
- Математика
- Методические инструменты
- Музыка
- Немецкий язык
- ОБЖ
- Политика
- Производственный труд
- Профессиональное образование
- Религия
- Русский язык
- Спорт
- Физика
- Философия
- Французский язык
- Химия
- Человек и окружающая среда
- Экономика
- психология

пример

- МЕТОДИКА ОБУЧЕНИЯ И
- Сказки А. С. Пушкина
- Чувства
- COS
- Прогноз
- географические координаты
- МЕТОДИКА ОБУЧЕНИЯ И
- ЧТО БЫ ЭТО ЗНАЧИЛО? Символы
- Блок "Физика"
- Информатика

Передвигая «рычажок» вправо/влево можно выбрать степень сложности упражнения: от начинающих до профессионального образования и повышения квалификации.

О сайте LearningApps.org Информация Защита авторских прав и данных Help translating

Выбираем категорию. Затем выбираем тему.

Наводим (именно наводим, а не нажимаем!) курсор мыши на иконку приложения и получаем краткую информацию о нем: **название, вид задания, автор, количество просмотров, оценка (количество закрашенных звезд).**

- Film genres Пазл "Угадай-ка" от: Наталия Брауткина 1291
- Places to go in the city
- Film makers
- Actors and actresses
- What are the censor's classifications for films
- The fact file of the film, 5 form, "Don't miss it!"
- Don't miss it!
- Films

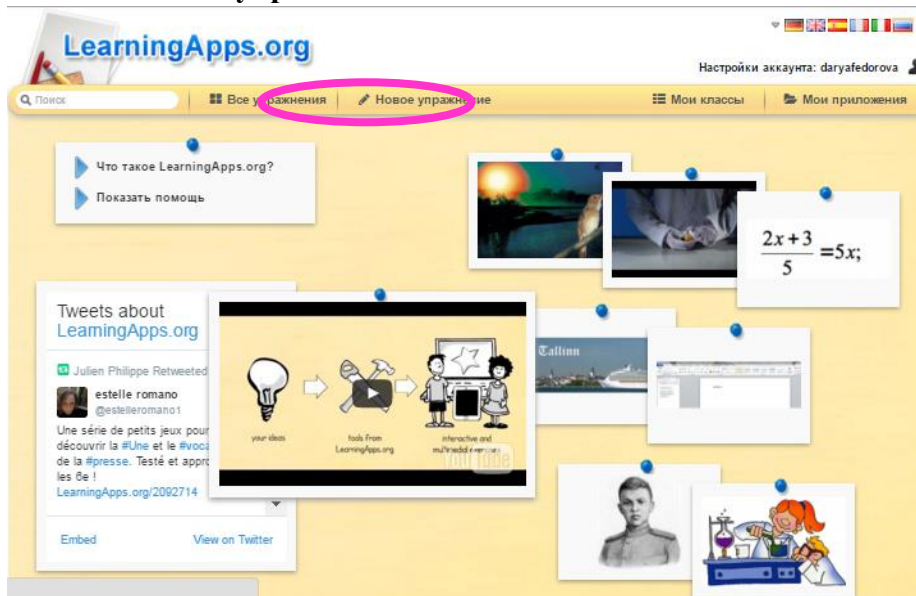
Теперь нажимаем на иконку и переходим непосредственно к самому упражнению. Читаем задание, нажимаем ОК и приступаем к его выполнению.

Если данное приложение понравилось, мы можем нажать на «**Запомнить и положить в МОИ упражнения**», чтобы иметь к нему быстрый доступ и не искать каждый раз, когда оно нам понадобится.

Если приложение в целом понравилось, но нам хочется что-то в него добавить или, наоборот, убрать, мы нажимаем «**Создать подобное приложение**».

## Создание нового упражнения

**Шаг 1.** Нажимаем «Новое упражнение».

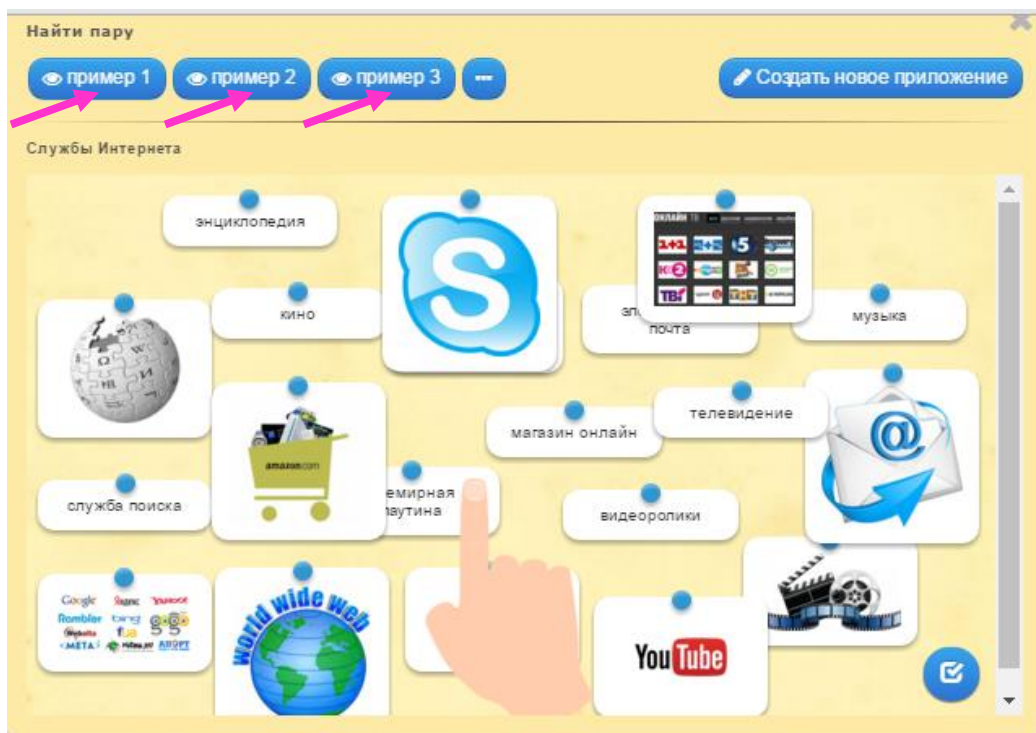


**Шаг 2.** Открывается окно с шаблонами приложений. Мы попробуем создать упражнение по шаблону «Найди пару». Нажимаем на данный шаблон.

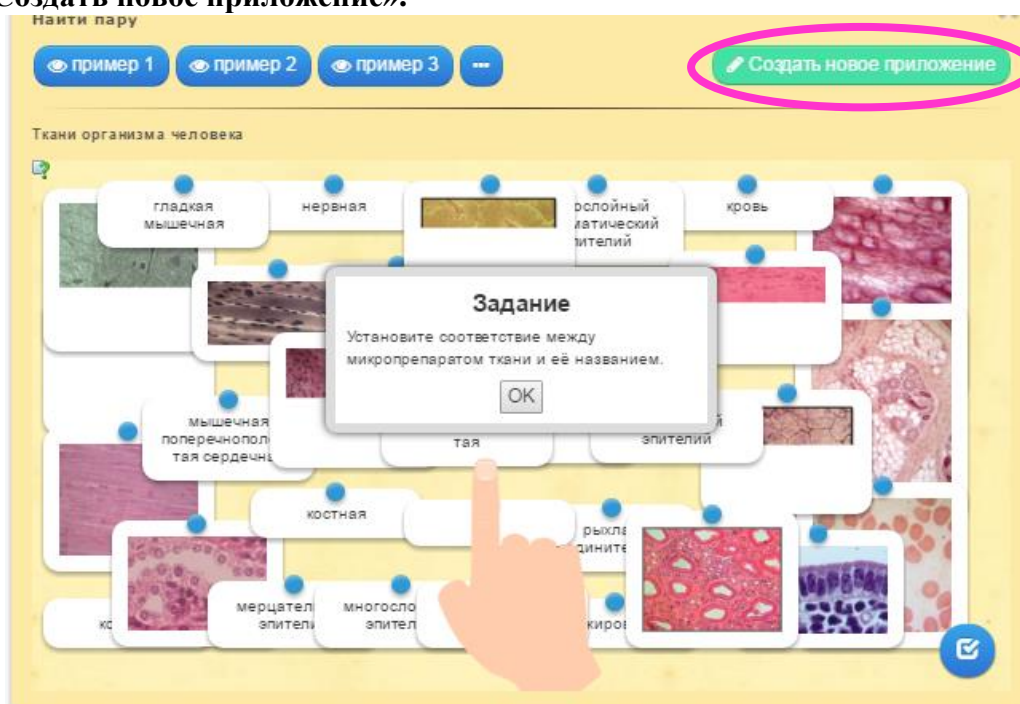


**Шаг 3.** Открывается окно с примерами упражнений (1, 2, 3,...), уже созданных по данному шаблону. Смотрим некоторые из них, чтобы понять суть упражнения.



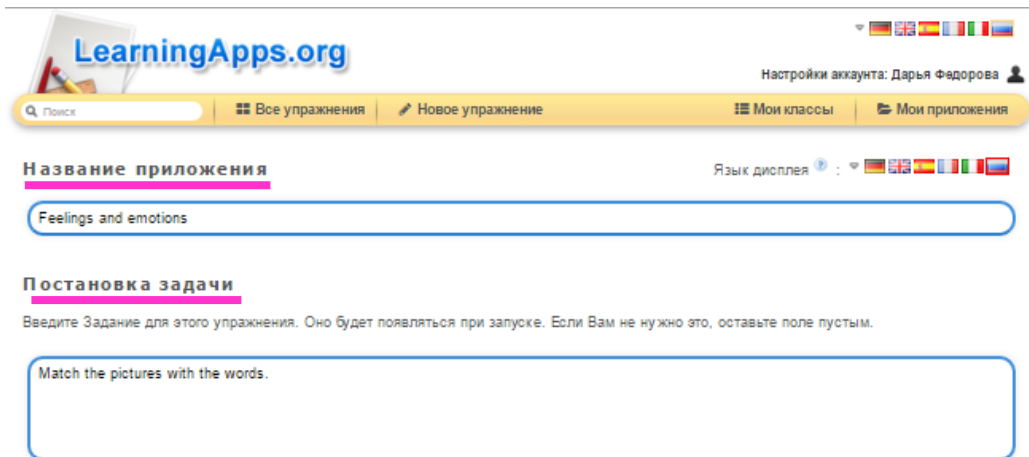


**Шаг 4.** Ознакомившись с примерами, приступаем к непосредственному созданию упражнения. Нажимаем «Создать новое приложение».



**Шаг 5.** Прежде всего, заполняем поле «Название приложения» (например, *Feelings and emotions*).

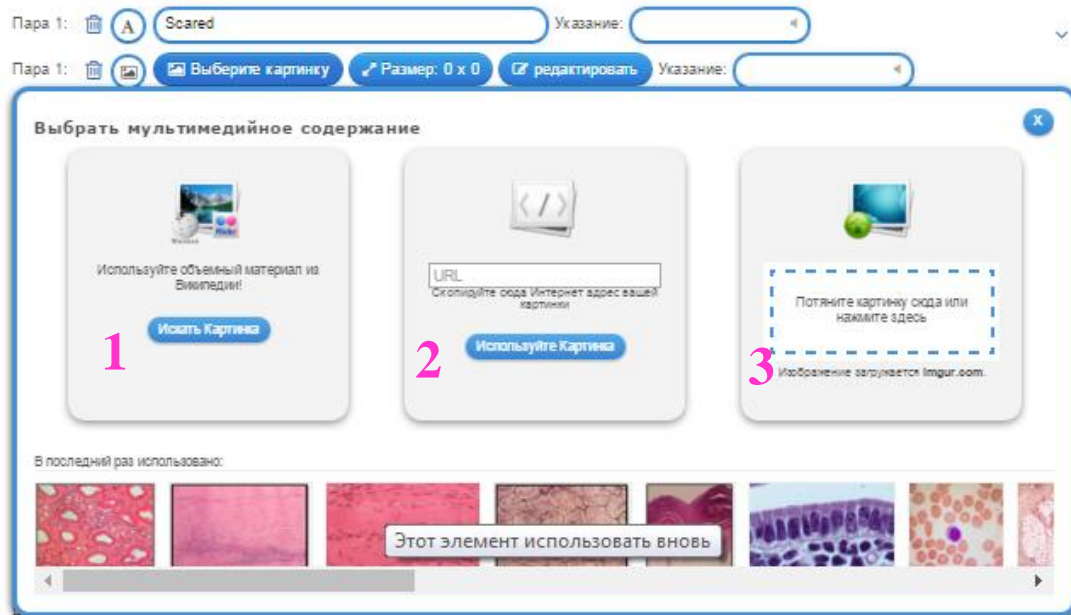
**Шаг 6.** Затем формулируем задание и вписываем его в следующее поле «Постановка задачи» (*Match the pictures with the words*).



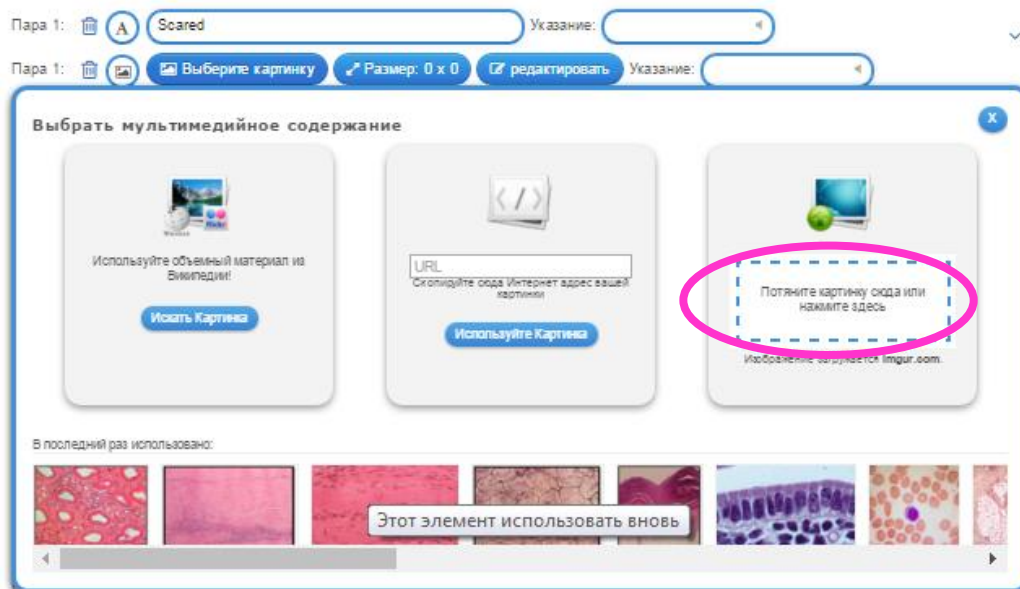
**Шаг 7.** Далее нам необходимо задать пары и соответствия. В 1-ой строке «Пара 1» нажимаем на «Текст». В открывшееся поле вписываем слово.



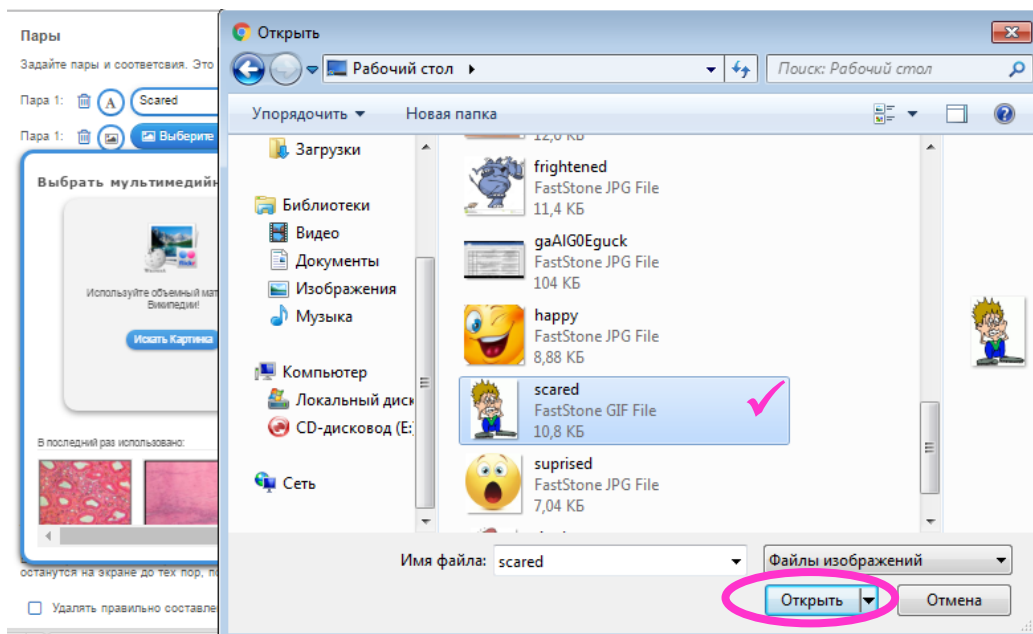
**Шаг 8.** Во 2-ой строке «Пара 1» нажимаем на «Картинка». Открывается окно «Выбрать мультимедийное содержание». Допускается 4 способа загрузки картинки: **1.** Искать картинку, используя материал Википедии. **2.** Использовать картинку, скопировав ее адрес. **3.** Загрузить картинку с компьютера. **4.** Перенести картинку из ленты недавно использованных в окно №3.



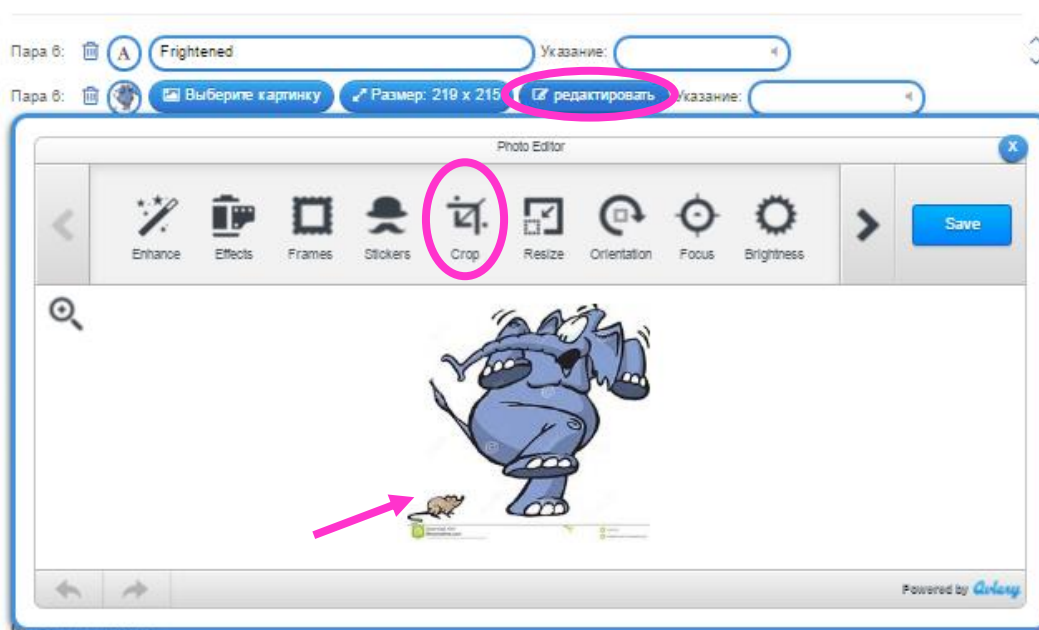
**Шаг 9.** В данном случае мы используем способ №3, так как все необходимые картинки сохранены на рабочем столе компьютера. Нажимаем на окно, выделенное пунктиром.



**Шаг 10.** На рабочем столе выбираем соответствующую набранному слову картинку и нажимаем «Открыть».

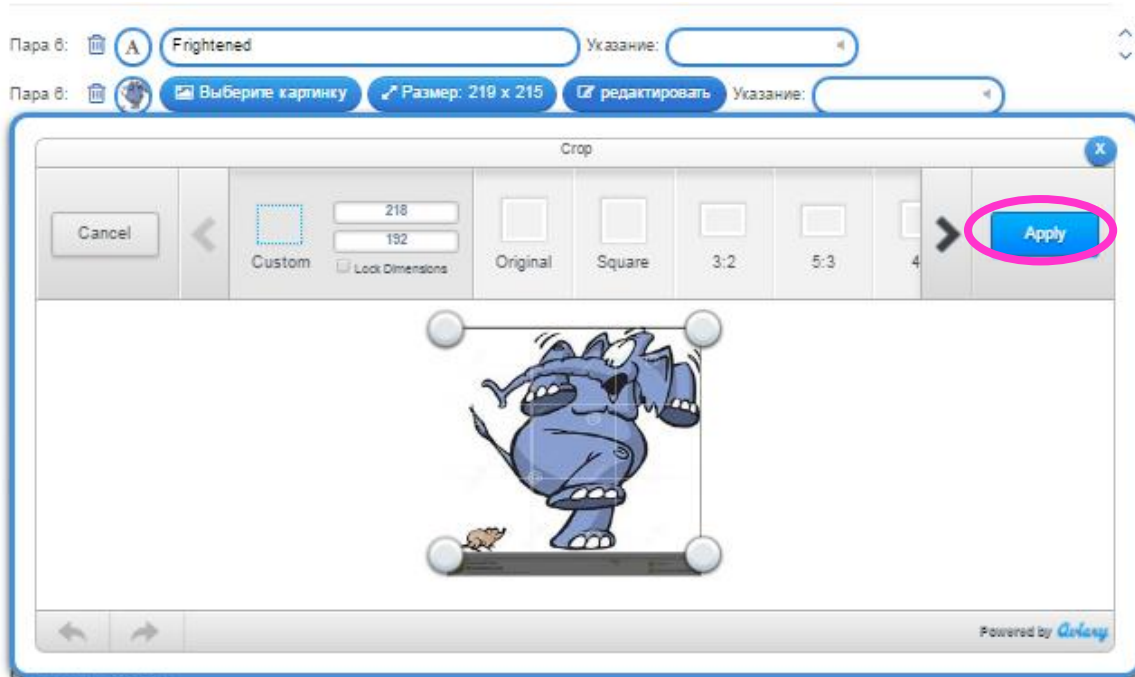


Если мы хотим немного изменить картинку, то нажимаем «**Редактировать**». Появляется окно редактирования, которое содержит множество различных инструментов: настройка яркости, добавление рамки и т.д. Мы воспользуемся инструментом «**Обрезка**», чтобы удалить текст в нижней части картинки.



Нажимаем «**Обрезка**» (см. выше). Выделяем ту область картинки, которая нам необходима. То, что отображается серым, будет обрезано. Нажимаем «**Apply**».

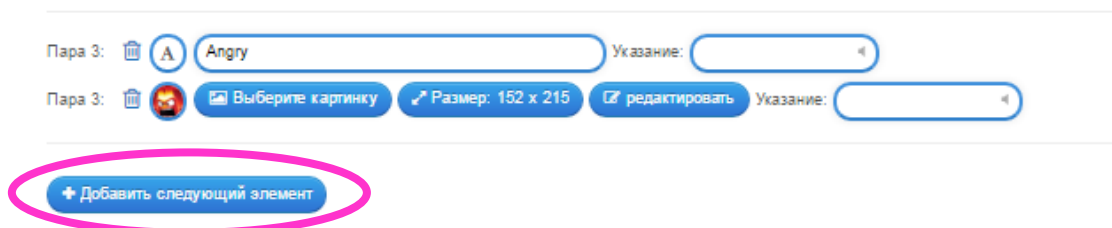




После завершения всех необходимых изменений с картинкой нажимаем «Save».



**Шаг 11.** Чтобы добавить следующую пару соответствий, нажимаем «Добавить следующий элемент».



Повторяем действия «Шаг 7 – Шаг 11» еще несколько раз, в зависимости от того, сколько слов выбрано.

**Шаг 12.** После создания всех пар, настраиваем еще несколько пунктов. Каждый из них имеет небольшую справку, поэтому внимательно читаем! Наше упражнение относится к категории «Easy», поэтому не будем заполнять поле «Помощь». В поле «Обратная связь» впишем фразу «Good job!» в качестве текста, который будет высвечиваться при верном решении.

Удалять правильно составленные пары

Если пары составлены правильно, они автоматически проверяются и удаляются. Если эта опция не активирована, то составленные пары останутся на экране до тех пор, пока пользователь не решит проверить решение. Правильно составленные пары не исчезнут.

Удалять правильно составленные пары

Обратная связь

Задайте текст, который будет высвечиваться, если найдено правильное решение.

Good job!

Помощь

Создайте некоторые подсказки, как решить задание. Они могут быть доступны пользователю через небольшой значок в верхнем левом углу. В противном случае оставьте это поле пустым.

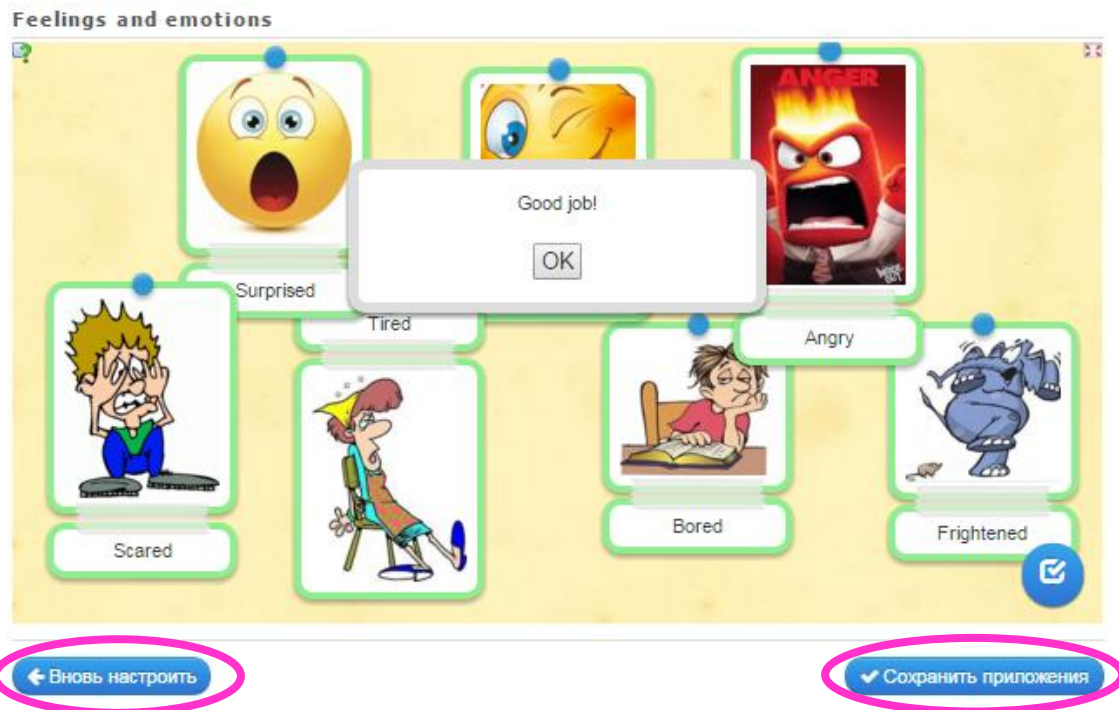
▶ Установить и показать в предварительном просмотре.

Чтобы посмотреть, каким получилось упражнение, нажимаем «Установить и показать в предварительном просмотре».

**Шаг 13.** Вот так выглядит созданное нами упражнение. Попробуем его выполнить. Нажимаем ОК и вперед!



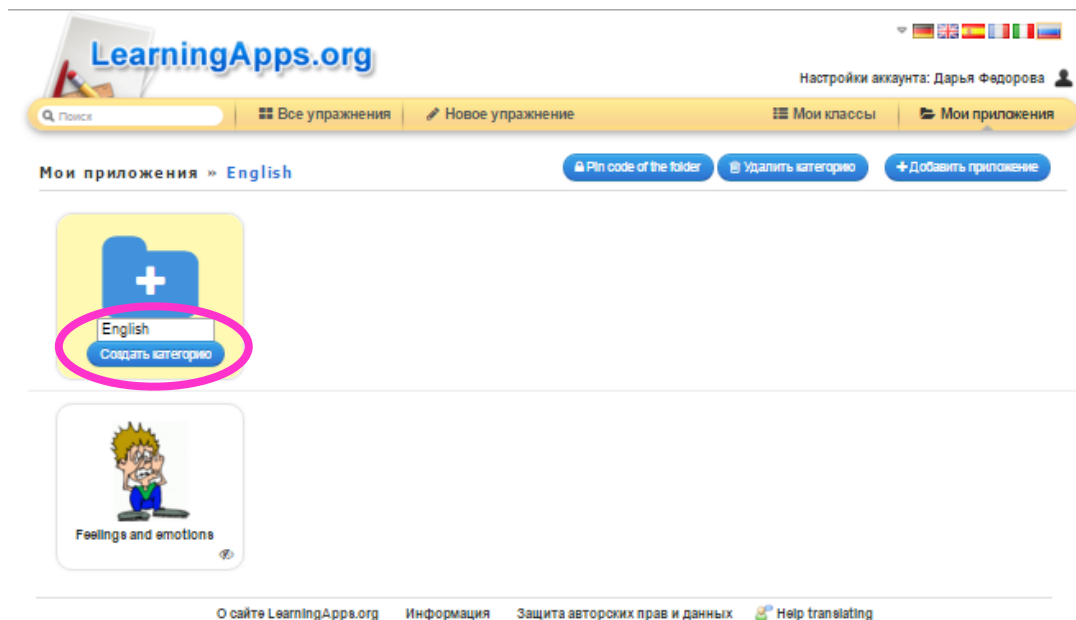
**Шаг 14.** Если после проверки упражнения мы хотим его еще доработать, то нажимаем «Вновь настроить». Если же нас все устраивает, то нажимаем «Сохранить приложение».



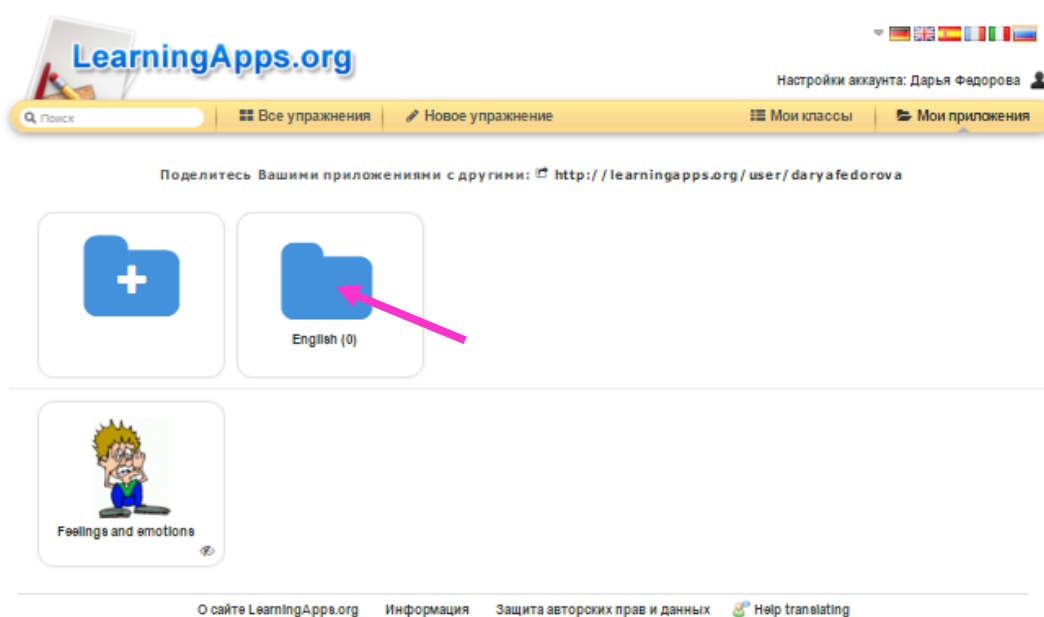
Виртуальный помощник сообщает нам, что упражнение было успешно сохранено, и мы можем найти его на странице «Мои приложения».



Попробуем создать папку «English». Наводим курсор мыши на синюю папку с плюсом. В появившееся поле вписываем название и нажимаем «Создать категорию».

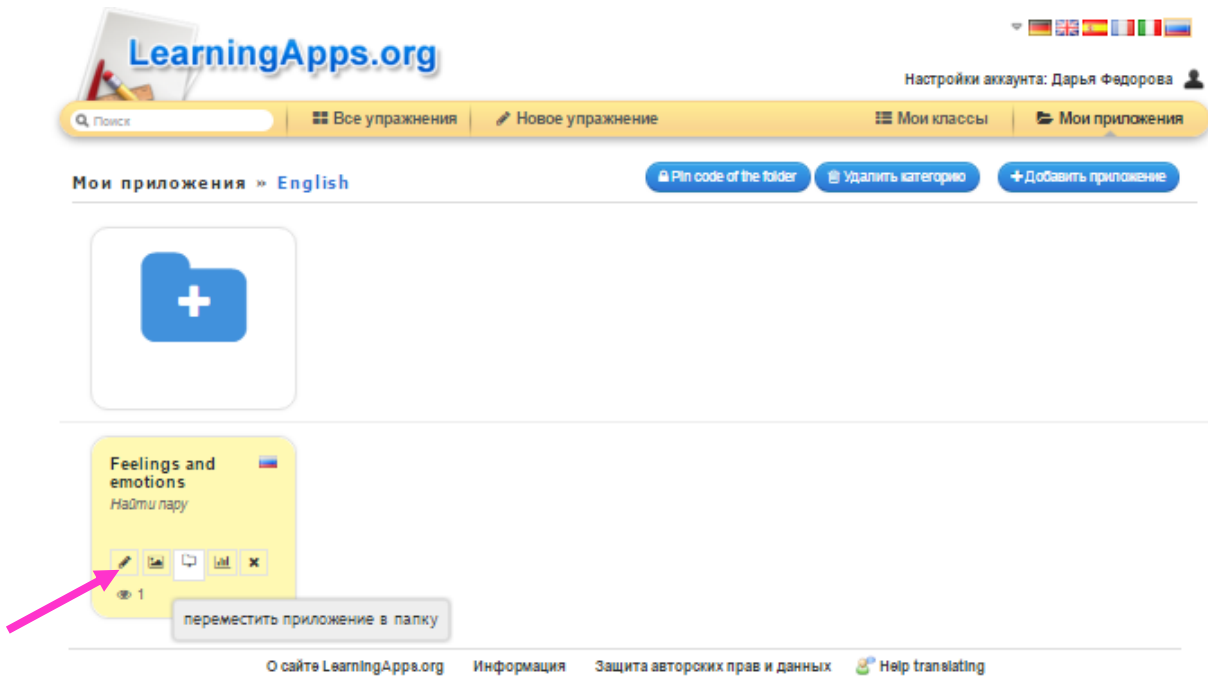


Новая папка успешно создана. С ней мы также можем совершать различные действия: переименовывать, копировать, перемещать и удалять.

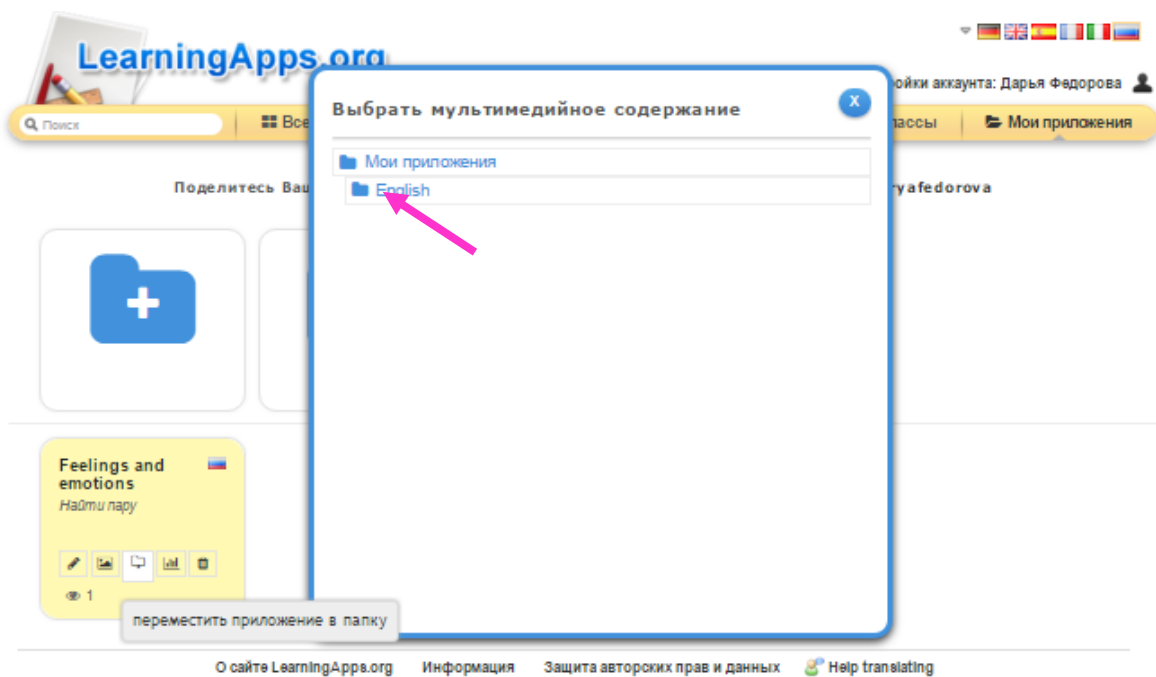


Чтобы переместить наше приложение «Feelings and emotions» в папку «English», наводим курсор мыши на иконку приложения, и нажимаем **«Переместить приложение в папку»**.



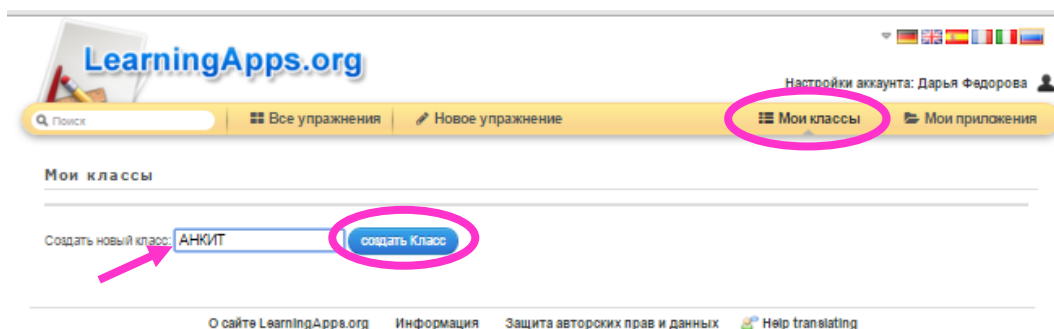


В открывшемся окне выбираем папку «English». Теперь наше приложение находится в этой папке.

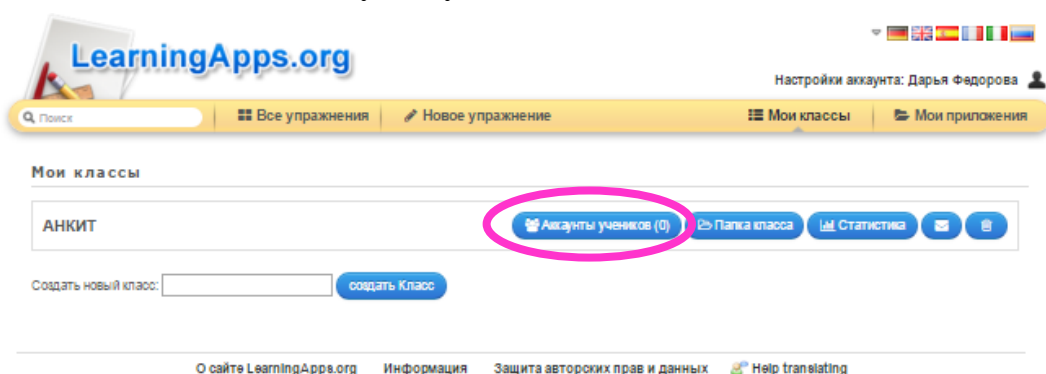


## Создание нового класса

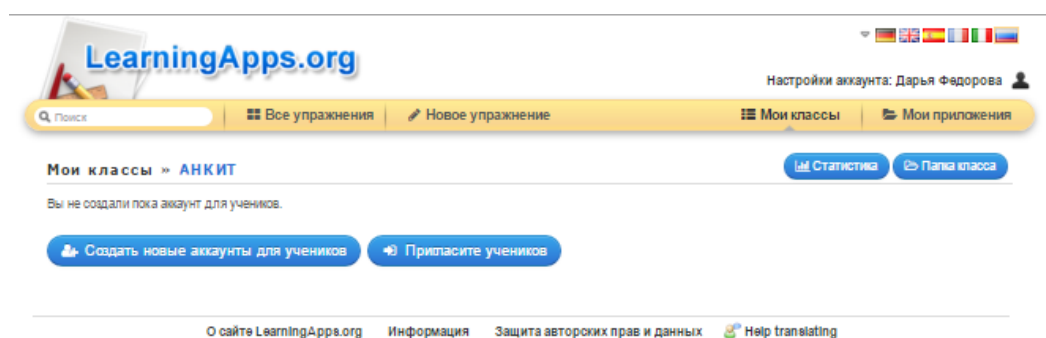
**Шаг 1.** Нажимаем «Мои классы». В поле вписываем название класса (группы), нажимаем «Создать класс».



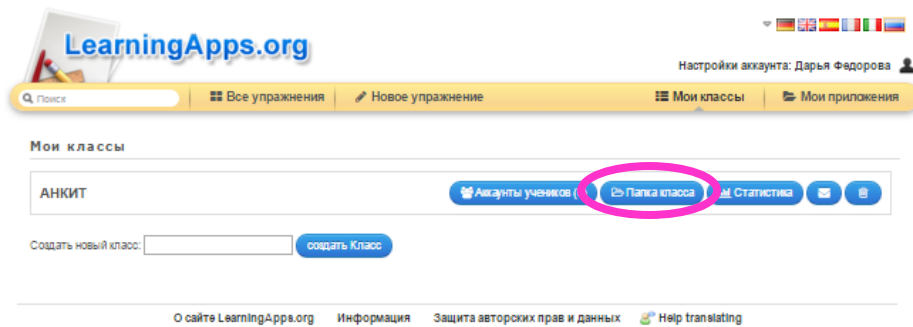
**Шаг 2.** Далее нажимаем «Аккаунты учеников».



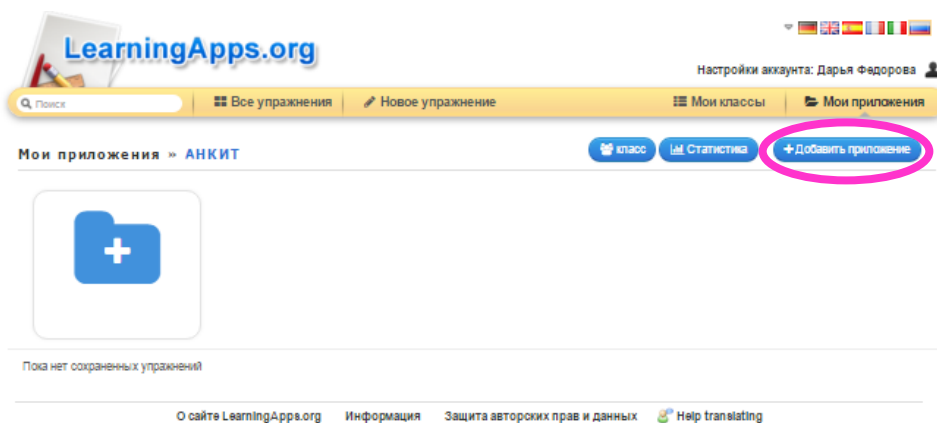
**Шаг 3.** Добавить учеников в класс можно двумя способами: 1. Самостоятельно создать новые аккаунты. 2. Пригласить учеников, отправив им ссылку на созданный класс по электронной почте (если ученики уже зарегистрированы на сервисе).



**Шаг 4.** После завершения процедуры формирования класса, нажимаем «Папка класса», чтобы добавить необходимые приложения.



**Шаг 5.** Нажимаем «Добавить упражнение».



**Шаг 6.** Выбираем, созданное нами упражнение. Теперь в папке для класса имеется 1 упражнение.

